☆☆☆

Karten-Stuhlkreis-Spiel

Beschreibung

Alle Mitspieler bilden einen Stuhlkreis. Der Spielleiter steht in der Mitte des Kreises, mischt die Karten und verteilt an jeden Mitspieler eine Karte. Die Spieler müssen sich nun das Symbol auf der Karte (Herz, Kreuz, Karo, Pik), also ihr Symbol merken. Anschließend werden die Spielkarten wieder eingesammelt und gemischt.

Im nächsten Schritt zieht der Spielleiter nacheinander Karten und ruft das Symbol laut die Runde. Die Spieler, die das jeweilige Symbol bekommen haben, dürfen im Uhrzeigersinn einen Stuhl weiter rutschen. Sitzt auf diesem Stuhl jemand, setzen sich die Spieler auf den Schoß desjenigen. Die Spieler, die unterhalb von jemandem sitzen, dürfen, auch wenn ihr Symbol aufgerufen wird, nicht weitergehen (sie sind sozusagen gesperrt). So kann es passieren, dass sich Reihen von mehreren Leuten vor einem Stuhl bilden.

Das Spiel geht solange weiter, bis ein Spieler wieder auf seinem Platz angelangt ist. Dabei ist es egal, wie viele unter ihm/ ihr sitzen.

Beispiel: Herz wird aufgerufen. Maria hat das Symbol Herz, rutscht einen Stuhl weiter und sitzt nun auf dem Schoß von Patrick. Als nächstes wird Kreuz aufgerufen. Patrick hat das Symbol Kreuz, darf allerdings nicht weiter rutschen, da Maria noch auf ihm sitzt.

Notizen/Varianten

Falls kleine Mitspieler auf einem der untersten Plätze sitzen, ist es empfehlenswert sich hinzustellen, anstatt sich auf den Schoß zu setzen.

Quelle Ressortstab Kindergruppenarbeit

Kategorie
Spiel im (Stuhl-)Kreis

Vertrauen	*Ziele*
ab 10 Personen	*Größe*
ab 8 Jahren	*Alter*
ca. 30 Minute	*Dauer*
drinnen	*Umgebung*
Stuhlkreis, Kartenblatt (Skatblatt)	*Material*