Tierschlagen

Beschreibung

Eine Variante von Zeitungsschlagen.

Alle Teilnehmer bilden einen Stehkreis. Jeder Teilnehmer denkt sich ein Tier aus, welches mit demselben Buchstaben anfängt wie der eigene Vorname (Vorsicht, bei zu vielen „J“).

Nun stellt sich ein Freiwilliger in die Mitte des Kreises mit einer Zeitung in der Hand. Die übrigen Teilnehmer stehen mit dem Rücken zur Kreismitte. Der Spielleiter nennt ein Tier, der Teilnehmer mit dem Tier dreht sich um und ruft ein weiteres Tier, ehe er sich wieder umdrehen darf, usw.

Der Teilnehmer in der Mitte versucht das zuletzt genannte Tier am Schienbein mit der Zeitung zu treffen, ehe der Teilnehmer ein neues Tier nennen kann, schafft er es vorher wird gewechselt.
Das Spiel endet, wenn die Zeitung zerfleddert ist oder die Lust ausgeht.

Notizen/Varianten

Alternativ zu der Zeitung funktioniert auch Flipchartpapier.

Tiernamen möglichst laut rufen.

Sollte ein Wechsel zu lange dauern, darf der Spielleiter eingreifen.

Quelle Ressortstab Kindergruppenarbeit

Kategorie
Spiele im Stuhlkreis

Ziele: Achtsamkeit, Schnelligkeit

Größe: ab 10 Personen

Alter: ab 10 Jahren

Dauer: 10 - 15 Minuten

Umgebung: beliebig

Material: Stuhlkreis