Kutscher, Kutscher (1/4)

Beschreibung

Es wird vom Spielleiter eine interaktive Geschichte über eine Kutschfahrt vorgelesen. Jeder Teilnehmer bekommt vorher eine Rolle zugeteilt. Jedes Mal bei Erwähnung seiner Rolle, muss der Teilnehmer einmal um seinen Stuhl herumlaufen.
Einteilung:
- 1x König
- 1x Königin
- 1x Kutscher
- 4x Wagenrad
- 2-6 Pferde
- ggf. 2 – 4 Gäste in der Kutsche

Anordnung der Stühle:
- in Zweier-Reihen 2 – 6 Stühle vorne für die Pferde
- 2 Stühle links und rechts hinter den Pferden für die Räder
- 1 Stuhl mittig hinter den Rädern für den Kutscher
- 2 Stühle mittig hinter dem Kutscher für den König und die Königin
- 2- 4 Stühle mittig hinter dem König und der Königin, für die Gäste
- 2 Stühle links und rechts hinter den Gästen für die Räder

Wichtig: Jeder Teilnehmer braucht ausreichend Platz, damit er um seinen Stuhl herum laufen kann.

Notizen/Varianten

Bei dem Spiel kann er sehr turbulent zugehen

Quelle Ressortstab Kindergruppenarbeit

Kategorie
Bewegungsspiel

Schnelligkeit	*Ziele*
9 – 20 Personen	*Größe*
ab 6 Jahren	*Alter*
5- 10 Minuten	*Dauer*
beliebig	*Umgebung*
Stühle und Geschichte	*Material*