☆☆☆

A-Zerlatschen

Beschreibung

Zu Beginn des Spiels wird das Spielgebiet festgelegt und ein "A" aus den Stöckern auf das Zentrum von diesem gelegt.
Folglich werden die Teilnehmer in zwei Gruppen aufgeteilt, die Verteidiger und die Angreifer.
Dann sammeln sich die Verteidiger am "A" und zählen bis zu einer vorher festgelegten Zahl (z. B.100), wobei sich die Angreifer in der selben Zeit verstecken.
Sobald das Startkommando (durch den Spielleiter) gegeben wurde, versuchen die Angreifer das "A" zu zerstören ("zu zerlatschen").
Währenddessen verteidigen die Verteidiger das "A" in dem sie Angreifer antippen.
Ein angetippter Angreifer ist für diese Runde aus dem Spiel.
Die Angreifer haben gewonnen, sobald das "A" zerstört wurde.
Die Verteidiger gewinnen, sobald sie alle Angreifer angetippt haben.

Notizen/Varianten

Quelle Ressortstab Kindergruppenarbeit

Kategorie
Bewegungsspiel

Ziele
Schnelligkeit

Größe
ab 10 Personen

Alter
ab 6 Jahren

Dauer
20 - 30 Minuten

Umgebung
Draußen

Material
Stöcker oder Ähnliches